Deutsch

Deine Freunde wurden gefangen genommen und liegen angekettet im Gefängnis. Deine Aufgabe besteht, am besten mit Hilfe mit anderen Spielern daraus, sie aus dem komplizierten unterirdischen Verliesen und vor dem sicheren Tod zu retten und zu befreien.

Wenn Du einen Freund aus der Zelle befreist, kannst Du seine Spezialwaffe benutzen und damit weitere gefesselte Freunde befreien. Finde die Schlüssel zum Öffnen der Türen, da Erschießen keine Wirkung hat. Durchsuche jedes Stockwerk nach einem Ausgang für die Flucht zu anderen Stockwerken, wo sich weitere Freunde befinden, die tiefer in den Verliesen eingeschlossen sind.

Wenn Deine Kraft zum Kämpfen erschöpft ist, ist das Spiel vorbei, kann jedoch verlängert werden, wenn Du die verschiedenen Bonus – gegenstände mitnimmst, die Du strategisch auf den Verlies – Stockwerken findest. Die bösen Wächter können Gegenstände fallen lassen, wenn Du sie zerstörst, die Dir beim Kampf ums Überleben helfen können.

Deine Suche ist lang und gefährlich, wenn Du Dich durch über 100 Verlies-Stockwerte kämpfst. Nur die Schnellsten und Behendesten überleben.

Hinweise

Was sich bewegt, erschieße. Versuche nicht, zu bleiben und zu kämpfen. Nur zielen und weglaufen, denn Deine Feinde verbrauchen bei Berührung wichtige Energie. Sammle alle Bonusgegenstände ein, um zusätzliche Punkte zu erzielen und Deine Kraft zum Kämpfen zu stärken. Zerstöre die riesigen Feinde wo möglich, um zusätzliche Punkte zu erhalten und wegen der Schlüssel, die sie fallen lassen. Bleib nicht zu lange auf einem Stockwerk, da ein Blob erscheint und Deine Energie aufsaugt. Suche genau nach Freunden, die hinter den Türen eingeschlossen sind. Bevor Du jedes Stockwerk verläßt, wähle, welche Kraft Du behalten willst. Sei jedoch vorsichtig, denn Du kannst den Rest verlieren. Versuche zu vermeiden, Dich beim Nahkampf umzingeln zu lassen, da Du auf diese Weise viel Energie verlierst. Du erhältst mehr Punkte für Bonustüren, sei daher auf der Hut.

Nachdem Sie Ihre Freunde befreit haben, erhalten Sie eine zusätzliche Waffe. Diese Waffen erscheinen als Icons auf der Bildschirmanzeige. Weitere Eigenschaften werden als sekundäre Icons dargestellt, die man sammeln Kann und die sich auf die Waffen in Ihrem Besitz beziehen. Diese Icons erscheinen unter dem Waffen – Icon, zu dem auch "Speed Up" (Beschleunigen), "Shot Speed" (Schuß-Geschwindigkeit), "Extra Defence" (zusätzliche Verteidigung) und "Extra Attack" (weiterer Angriff) gehören.

Ladeanleitung

CBM 64/128 Diskette: Load "*",8,1 eingeben, dann RETURN drücken. Das Spiel wird geladen und läuft automatisch. Zur Wahl von Spieler 1 oder 2 siehe Kassettenversion.

CBM 64/128 Kassette: Die Taster SHIFT und RUN/STOP gemeinsam drücken. PLAY am Kassettenrekorder drücken. Spieler 1 benutzt Joystick 1. X = Wahl. Spieler 2 benutzt Joystick 2. N = Wahl.

Spectrum 48/128K, +2 Kassette: LOAD" " eingeben und ENTER drücken. PLAY am Kassettenspieler drücken.

Spectrum +3 Diskette: Das Spiel lädt sich und läuft automatisch. Computer einschalten, Diskette einlegen und ENTER drücken.

Bedienungselemente am Spectrum: Spieler 1 Joystick, Leertaste drücken. Spieler 2 benutzt die Tastatur wie folgt:
Q = auf, A = ab, V = links, B = rechts, H = Feuer, I = Wahl.

Schneider CPC Kassette: Die Tasten CTRL und kleine Taste ENTER drücken. PLAY am Kassettenspieler drücken.

Schneider CPC Diskette: RUN"DISK eingeben, und die Taste ENTER drücken. Das Spiel lädt sich und läuft automatisch.

Schneider Bedienungselemente: Spieler 1 benutzt die Tastatur wie folgt:
I = auf, K = ab, J = links, L = rechts, Leertaste = Feuer,
U = Wahl.
Spieler 2 benutzt den Joystick. Shift = Wahl.

Atari ST Diskette: Diskette einlegen, Computer einschalten. Das Spiel lädt sich und läuft automatisch.
Spieler 1 benutzt Joystick 1. Shift = Wahl.
Spieler 2 benutzt Joystick 0. Shift = Wahl.

Italia

I tuoi amici sono stati catturati e incatenati in celle. Il tuo compito, preferibilmente con l'aiuto di altri giocatori, è quello di soccorrere e liberare i tuoi amici da morte certa nel complesso delle prigioni sotterranee.

Quando liberi un amico da una cella, puoi far uso della sua arma speciale per aiutarti a liberare altri amici incatenati. Prendi le chiavi per aprire le porte, poiché sparando contro le serrature non riusciresti ad aprirle. Perlustra ciascun piano dell'edificio per trovare un'uscita da cui scappare ad altri piani, dove si trovano altri amici ancora imprigionati, sempre più in profondità nelle prigioni sotterranee.

Quando la tua energia di combattimento si è esaurita, il gioco è finito, ma puoi prolungarlo se riesci a vincere dei premi piazzati strategicamenta lungo i pavimenti delle prigioni. Le guardie malvagie possono farli cadere quando tu le distruggi, e questo può aiutarti nella tua lotta per sopravvivere.

La tua ricerca sarà lunga ed insidiosa, mentre ti batti per farti strada attraverso i cento e più piani dele prigioni. Solo i più veloci ed agili possono sopravvivere.

Suggerimenti

Se qualcosa si muove, spara, e non cercare di fermarti a combattere, ma colpisci e scappa, poiché i nemici esauriscono le energie vitali quando sono in contatto. Raccogli tutti i premi per guadagnare punti extra e prolungare la tua energia di combattimento. Distruggi nemici giganteschi, se possibile, per ottenere altri punti e le chiavi che lasciano cadere. Non rimanere troppo a lungo su un livello del complesso, poiché apparirà una macchia che esaurirà la tua energia. Cerca attentamente i tuoi nemici intrappolati dietro alle porte e, prima di lasciare ciascun livello del complesso, seleziona quali poteri vuoi tenere, ma fai attenzione, poiché perderai il resto. Cerca di evitare di essere circondato nel combattimento da vicino, poiché perderai parecchia energia. Raccoglierai più punti con le porte-premio, quindi cercale.

Quando hai liberato i tuoi amici, ti verrà assegnata un'arma in più. Queste armi vengono indicate come icone che possono essere raccolte e che si riferiscono all'arma di cui disponi. Queste icone appaiono sotto l'icona dell'arma e comprendono: "Speed Up" (Extra veloce), "Shot Speed" (Velocità di colpo), "Extra Defence" (Difesa supplementare) e "Extra Attack" (Attaco supplementare).

Comandi di caricamento

Disco CBM 64/128: Digitare LOAD "*",8,1 e premere RETURN. Il gioco si caricherà e si eseguirà automaticamente. Per selezionare il giocatore 1 o 2 vedere la versione con cassetta.

Cassetta CBM 64/128: Premere SHIFT e RUN/STOP contemporaneamente. Premere PLAY sul registratore a cassetta. Il giocatore 1 usa la barra di comando 1. X = Selezionare Il giocatore 2 usa la barra di comando 2. N = Selezionare.

Spectrum 48/128K, +2 Cassetta: Digitare LOAD " " e premere ENTER. Premere PLAY sul registratore a cassetta.

Spectrum +3 Disco: Il gioco si caricherà e si eseguirà automaticamente. Accendere il computer ed inserire il disco e premere ENTER.

Comandi Spectrum: Giocatore 1 barra di comando, premere il tasto per la spaziatura. Il Giocatore 2 usa la tastiera nel modo seguente:
Q = su, A = giù, V = sinistra, B = destra, H = sparare,
I = selezionare.

Cassetta Amstrad CPC: Premere CTRL e ENTER minuscolo. Premere PLAY sul registratore a cassetta.

Disco Amstrad CPC: Digitare RUN"DISK e premere il tasto ENTER. Il gioco si caricherà e si eseguirà automaticamente.

Comandi Amstrad: Il giocatore 1 usa la tastiera nel modo seguente:
I = Su, K = Giù, J = Sinistra, L = Destra, Tasto per la spaziature = Sparare, U = Selzionare.
Il giocatore 2 usa la barra di comando. Shift = Selezionare.

Disco Atari ST: Inserire il disco, accendere il computer. Il gioco si caricherà si eseguirà automaticamente.
Il giocatore 1 usa la barra di comando 1. Shift = Selezionare
Il giocatroe 2 usa la barra di comando 2. Shift = Selezionare



Français

Vos amis ont été capturés et enchaînés dans des cellules. Vous devez, de préférence avec l'aide de l'autre joueur, les libérer et les sauver d'une mort certaine dans le complexe de donjons souterrains.

Lorsque vous libérez l'un de vos amis d'une cellule, vous pouvez utiliser son arme personnelle spéciale qui vous aidera à libérer de leurs chaînes d'autres amis. Prenez les clés pour ouvrir les portes, car les armes n'ont aucun effet sur elles. Recherchez, à chaque étage, une sortie qui vous permettra de passer à d'autre étages où plusieurs autres de vos amis sont encore emprissonés dans les profondeurs des donjons.

Lorsque votre puissance de lutteur vous quitte, le jeu est terminé, mais vous pouvez le prolonger en ramassant divers articles additionnels implantés stratégiquement dans les divers étages des donjons. Les gardes diaboliques peuvent parfois, lorsque vous les détruisez, laisser tomber des articles susceptibles de vous aider à survivre.

Vous devez longtemps batailler contre la traîtrise des hommes et des choses, puisque vous devez conquérir plus de cent niveaux de donjons. Seul le plus rapide et le plus agile survivra.

Quelques Conseils

Si ça bouge, tirez; n'essayez pas de lutter: frappez et fuyez parce que vos ennemis suceront votre énergie s'ils vous touchent.

Recueillez tous les articles additionnels qui vous procureront des points supplémentaires et prolongeront votre endurance.

Détruisez des ennemis géants chaque fois que possible: vous gagnez d'autres points et vous pouvez ramasser les clés qu'ils laissent tomber.

Ne restez jamais trop longtemps dans un niveau quelconque, sans quoi une forme étrange apparaîtra et s'appropriera votre énergie.

Examinez de très près vos amis emprisonnés derrière les portes et, avant de quitter chaque niveau, sélctionnez les pouvoirs que vous désirez conserver, mais faites attention: vous perdrez tout le reste.

Evitez de vous laisser cerner en combat rapproché, ceci vous faisant perdre beaucoup de votre énergie.

Certaines portes vous permettent de recueillir d'autres points additionnels: essayez de ne pas les manquer!

En liberant vos amis, vous beneficierez d'une arme supplémentaire. Ces armes eront indiquées comme des icônes sur la tableau d'affichage. Les caratéristiques supplémentaires seront montrées comme des icônes secondaires qui peuvent être ramassées et qui se rapportent à l'arme que vous tenez. Ces icônes sont affichées sous l'icône arme qui comprend "Speed Up" (Accelération), "Shot Speed" (Accéleration de tir), "Extra Defence" et "Extra Attack".

Pour charger le jeu

CBM 64/128 – disque: Tapez LOAD "*",8,1 et appuyez sur RETURN. Le jeu se charge et se déroule automatiquement. Pour la sélection des joueurs 1 ou 2, voyez la version sur cassette.

CBM 64/128 – cassette: Appuyez simultanément sur les touches SHIFT et RUN/STOP. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette. Le joueur 1 utilise le joystick 1. X = Sélection. Le joueur 2 utilise le joystick 2. N = Sélection.

Spectrum 48/128K, +2 cassette: Tapez LOAD " " et appuyez sur ENTER. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

Spectrum +3 disque: Le jeu se charge et se déroule automatiquement. Mettez votre ordinateur sous tension, introduisez le disque et appuyez sur ENTER.

Commandes spectrum: Le joueur 1 utilise le joystick, appuyez sur la barre d'espacement. Le joueur 2 utilise le clavier comme suit:
Q = vers le haut, A = vers le bas, V = à gauche, B = à droite,
H = tir, I = sélection.

Amstrad CPC – cassette: Appuyez sur les touches CTRL et SMALL ENTER. Appuyez sur PLAY du lecteur de cassette.

Amstrad CPC – disque: Tapez RUN"DISK et appuyez sur la touche ENTER. Le jeu se charge et se déroule automatiquement.

Commandes Amstrad: Le joueur utilise le clavier comme suit:
I = vers le haut, K = vers le bas, J = à gauche, L = à droite, barre d'espacement = tir, U = sélection.

Atari ST – disque: Introduisez le disque, mettez l'ordinateur sous tension. Le jeu se charge et se déroule automatiquement.
Le joueur 1 utilise le joystick 1. Shift = sélection.
Le joueur 2 utilise le joystick 0. Shift = sélection.

English

Your friends have been captured and chained up in cells. Your task, preferably with the help of the other player, is to rescue and release them from certain death in the complex of the underground dungeons.

When you release a friend from a cell, you can make use of their special weapon to help in your task of releasing more of your shackled friends. Pick up keys to open the doors as shooting them has no effect. Search each floor for an exit to escape to other floors containing more of your friends still trapped deeper in the dungeons.

When your fighting power has run out, the game is over but this can be prolonged should you pick up various bonus items strategically placed around the dungeon floors. The evil guards can drop items when you destroy them, that may help you in your fight for survival.

Your quest will be long and treacherous as you battle your way through over one hundred levels of dungeons. Only the quickest and most agile will survive.

Hints

If it moves shoot it and try not to stay and fight, just hit and run, because your enemies will drain vital energy when in contact. Collect all of the bonus items to gain extra points and prolong your fighting power. Destroy giant enemies where possible for extra points and for the keys which they drop. Do not stay too long on one level as a blob will appear and drain your energy. Look closely for your friends trapped behind the doors and before you leave each level, select which powers you want to keep but be careful as you lose the rest. Try to avoid being surrounded in close combat as you will lose lots of energy. You collect more points for bonus doors so keep a look-out.

Upon freeing your friends, you will be awarded an additional weapon. These weapons will be shown as icons on the display panel. Additional features are shown as secondary icons which can be collected, which relate to the weapon that you hold. These icons are displayed under the weapon icon which includes "Speed Up", "Shot Speed", "Extra Defence" and "Extra Attack".

Loading Instructions

CBM 64/128 Disk: Type LOAD "*",8,1 and press RETURN. Game will load and run automatically. To select players 1 or 2 see cassette version.

CBM 64/128 Cassette: Press SHIFT and RUN/STOP keys together. Press PLAY on the cassette recorder. Player 1 uses joystick 1. X = Select. Player 2 uses joystick 2. N = Select.

Spectrum 48/128K, +2 Cassette: Type LOAD " " and press ENTER. Press PLAY on the cassette player.

Spectrum +3 Disk: Game will load and run automatically. Turn on the computer and insert disk and press ENTER.

Spectrum controls: Player 1 joystick, press space bar. Player 2 uses keyboard as follows:
Q = Up, A = Down, V = Left, B = Right, H = Fire, I = Select.

Amstrad CPC Cassette: Press CTRL and SMALL ENTER Keys. Press PLAY on the cassette player.

Amstrad CPC Disk: Type RUN"DISK and press ENTER key. Game will load and run automatically.

Amstrad controls: Player 1 uses keyboard as follows:
I = Up, K = Down, J = Left, L = Right, Space bar = Fire,
U = Select.
Player 2 uses joystick. Shift = Select.

Atari ST Disk: Insert disk, turn on computer. Game will load and run automatically.
Player 1 uses joystick 1. Shift = Select.
Player 2 uses joystick 0. Shift = Select.



